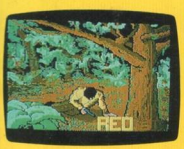
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 34

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

IL MITO DEL PASSATO

Ogni tanto salta fuori qualche videomaniaco della prima ora e tira fuori strani discorsi come questo: ''Certo che i giochi di un tempo erano un'altra cosa. Mi ricordo...'' e comincia a snocciolare nomi di giochi che sono soltanto un pallido ricordo anche nelle menti più agili. Noi invece che viviamo il presente possiamo ribattere a questi bei signori che giochi quali Myth o P-47 (di cui trovate un'ampia recensione in questo numero) sono videogame che solo due anni fa sarebbero stati impensabili. Alla faccia dei loro ricordi!

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 34 - Periodico mensile - Settembre 1990 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	CONDOR	MEGANOIDS
5	YOTA	BIN
6	JUMPING	COOL J
7	EXPLORER	TOTAL ATTACK
8	LIFTS	BAT MOUSE
9	ESCAPE	BUBBOL 2
10	MATCH BALL	EAST BANK
11	ZOT	RAW LINE AXL
12	REO	HALF PINT 2
13	ASSEMBLY	TOTY

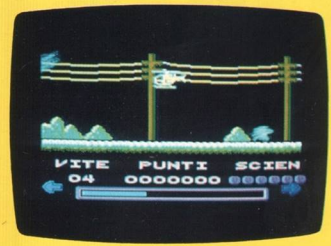
IN QUESTO NUMERO

14	MYTH: ora e sempre un mito di gioco
18	KLAX: qualche consiglio per vincere
21	NINJA SPIRITS: i soliti "gialli"!
24	P-47: lo squadrone della morte

C64

CONDOR

Ti hanno affidato "Condor" un elicottero molto speciale, dotato dei più moderni sistemi di rilevamento radar supersofisticati e di eccezionali mezzi di difesa: il tuo compito sarà infatti quello di recuperare un determinato numero di esperti e riportarli indenni nel vostro mondo. Per fare tutte queste "semplici" cose dovrai addentrarti nella giungla, sorvolare un campo per prigionieri e recuperare uno ad uno i tuoi uomini, ma senza essere abbattutto o il tuo compito dovrà riiniziare daccapo. Sarai inoltre ostacolato nella tua opera di ricerca da soldati a terra muniti di mitragliatori o di soldati con un congegno tipo jet-pack che cercheranno di colpirti per abbatterti. Potrai anche raccogliere cose utili come benzina e rifornimenti vari e soprattutto dovrai stare attento a non finire l'energia o ti schianterai al suolo.



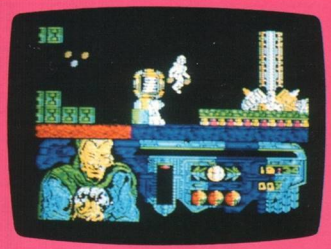
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

MEGANOIDS

Ci troviamo su un pianeta di una galassia lontana parecchi anni luce dal nostro sistema solare.
Il compito da svolgere, questa volta, è di perlustrare il pianeta suddetto e ritrovare la mente somma che vuole distruggere il pianeta Terra.
Vista la notevole distanza che ci separa da tale galassia non dovrebbero esserci problemi immediati, ma la tecnologia spaziale di Trakon 1 (il potenziale pianeta nemico) è molto progredita e riescono a superare per ben cento volte la velocità della luce.
A questo punto il pericolo sembra essere più concreto e bisogna metterci tutta la buona volontà per scongiurare una battaglia già persa dall'inizio.
Lo scopo principale è ritrovare e decodificare dei piani d'attacco che sono custoditi in reconditi punti della superficie del pianeta.
A disposizione hai un'astronave equipaggiata di tutto punto e un astronauta robot che potrai far muovere sulla superficie stessa di Trakon 1.
A darti non poche noie ci sono dei pericolosissimi robot che sorvegliano ogni sezione con assoluta diligenza.
Starà a te e alla tua bravura riuscire ad annientarli usando il laser e le bombe a disposizione. Buon divertimento!



JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

YOTA

Nel mondo dei darkoviani la prova dello Yota è basilare per la formazione di un giovane guerriero e ciascun adulto che voglia dimostrare di aver portato a termine i propri studi e la propria carriera militare dovrà essere in grado di distruggere questo potente robot con prontezza di riflessi eccezionali e in grado di lanciare con gli occhi dei raggi mortali. L'unico modo per riuscire nell'impresa consisterà nell'essere così pronto da colpire con la pistola laser le bombe che arrivano dalla destra dello schermo, prima che i sassolini che cadono dall'alto le facciano esplodere inutilmente, ovvero senza colpire il robot. Il compito sappiamo sarà veramente molto arduo, ma se ci tenete alla vostra promozione vi allenerete finquando non riuscirete ad avere voi la meglio.

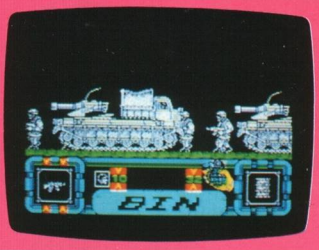
JOYSTICK PORTA 1

1	inizio gioco
2	record

CBM 64

BIN

È in atto una guerra e vai ad impersonificare l'unico superstite al fronte.
Svolgendo un po' la parte del Rambo dovrai riuscire ad entrare nelle linee nemiche con l'aiuto soltanto di una mitra e di alcune bombe offensive.
A darti il benvenuto ci saranno dapprima una ventina di soldati armati di tutto punto, dopo di che ti verranno incontro un gran numero di carri armati e altri mezzi assai sofisticati i quali scaglieranno contro di te una pioggia di granate ed affini.
Qui, più che la bravura occorre una gran fortuna nel riuscire ad evitare le miriadi di colpi che il nemico ti scaglia contro senza pietà.
Cerca di essere agile il più possibile, buttati a terra per evitare la deflagrazione delle granate e delle bombe di vario genere, stando pronto a rialzarti subito non appena hai scampato il pericolo.
Buona fortuna... eroe dalle sette vite!!



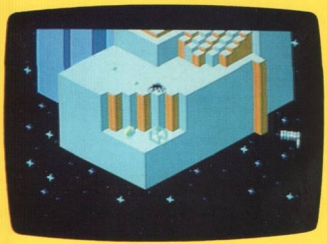
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

JUMPING

Un passatempo veramente affascinante è quello che rappresenta questo gioco. Dovrete muovere una pallina rimbalzante su un terreno fatto tutto a scalini e il vostro scopo consiste nel raccogliere tutti gli animaletti, eccettuati i ragni che sono velenosissimi, che sono stati disseminati in questa specie di regno. Per muoverti da una zona all'altra, dal momento che alle volte i dislivelli sono veramente alti, potrete utilizzare le teleport che vi faranno muovere da una zona all'altra molto rapidamente. Le uniche cose a cui dovrete fare attenzione sono i ragni, che possono uccidervi facendovi quindi perdere una delle sei vite datevi all'inizio, e gli strapiombi, che possono proprio farvi "'spiaccicare" al suolo. Buon divertimento.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

COOL J

E per completare la serie degli eroi invincibili eccovi il grande Slick detto dagli amici (i pochi che si ritrova) "Il mercenario".
Il vostro compito questa volta sarà quello di liberare degli ostaggi rinchiusi in un palazzo di sei piani. Ovviamente durante la tua ricerca troverai i nemici che, puntualmente dovrai eliminare e, inoltre, delle preziosissime icone che se raccolte, ti daranno la possibilità di proseguire nel gioco.
La chiave ad esempio ti permetterà di entrare in alcune porte dove altrimenti ti sarebbe vietato; il cibo invece ti permetterà di reintegrare l'energia spesa durante l'aspra battaglia; le armi che ti permetteranno di usufruire non solo del fucile che hai in dotazione inizialmente, ma anche di mitra e bombe.
Oltre a questo potrai trovare degli indumenti che ti permetteranno di mimetizzarti tra i nemici e quindi di passare incolume attraverso i loro punti di guardia, questo per un certo periodo di tempo dopo di che riassumerai le vesti precedenti.
Fai attenzione alla bomba ad orologeria che se innescata ti da solo pochi secondi di tempo per trovare il codice con cui disinnescarla.
Buona fortuna!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

EXPLORER

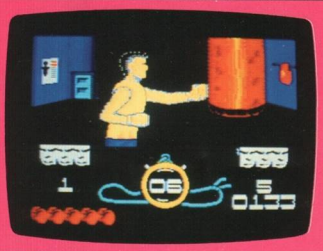
Sei un "berretto verde" degli anni 2100 e hai ricevuto un addestramento speciale che ti permette di poter far fronte a qualsiasi tipo di attacco speciale o a mani nude, Quando sul pianeta Hazzard sembra accadere qualche cosa di strano, i tuoi superori decidono di inviare te a scoprire che cosa stia avvenendo e ti ordinano di ritornare con quante più informazioni ti è possibile. Vieni quindi depositato da un astronave privo di qualsiasi protezione, affinché gli schermi radar non rilevino la tua presenza, ma nella base che si trova sul pianeta troverai certamente tutto quanto ti può occorrere per difenderti e per proteggerti: una tuta, armi di ogni genere. Dovrai fare però molta attenzione a tutti gli intrusi che potrai incontrare, perché alcuni saranno in grado di disintegrare il potere protettivo della tuta e dovrai ricominciare daccapo.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco
	accovacciarsi
1	salta
2	avanti
CTRL	voltarsi
FUOCO	inizio gioco
	colpire

TOTAL ATTACK

Nei panni di un ex pugile professionista dovrai affrontare la malavita della città a suon di pugni. Nella prima parte, chiamiamola di allenamento, dovrai riuscire a colpire il sacco il maggior numero di volte nel minor tempo possibile. In questo modo potrai avere dei compagni in più ad aiutarti.
Una volta che sei riuscito a sapere quanti compagni hai ad aiutarti passerai alla fase di lotta vera e propria.
Qui dovrai riuscire a sconfiggere 6 malviventi in una battaglia all'ultimo sangue, cercando di avere la meglio su di ognuno di loro.
Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

LIFTS

La tua astronave è stata invasa da esseri mostruosi che hanno distrutto ogni essere vivente. Ma non puoi permettere che questi esseri viaggiando nell'iperspazio giungano a contaminare altri mondi, altre galassie. Decidi quindi di fare il possibile per eliminarli tutti, senza però distruggere l'astronave.
Munita di un fucile-laser parti nella direzione indicatati dal computer (ti aiuterà segnalandoti dove si trovano gli alieni e in che numero sono).
Raggiunto il settore dovrai darti da fare per ripulire il settore dai mostriciattoli, che però hanno disseminato trappole per te mortali. Dovrai anche fare attenzione a non scaricare il fucile o non avrai possibilità di difenderti. L'unico modo per ricaricarlo sarà quello di attaccarsi al computer centrale che ti fornirà l'energia necessaria. Riuscirai nella tua missione?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

BAT MOUSE

Sei un topolino assai sveglio e devi riuscire a raccogliere, per ogni quadro che vai ad esplorare, un certo numero di oggetti che dovrai poi riportare al punto di partenza.
Ad aiutarti hai a disposizione una serie di pietre che potrai scagliare contro i nemici che si fanno troppo vicini.
Ricordati che puoi passare attraverso i tubi dell'acqua e muoverti in tutte le direzioni possibili.
Buon divertimento.... piccolo topolino!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

ESCAPE

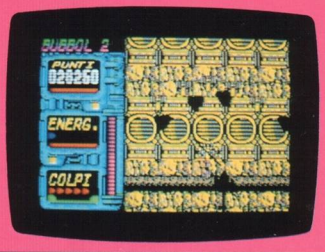
Il perfido marchese di Chatillon era innamorato della tua fidanzata, ma una volta capito che cn te in libertà, nonostante la sua ricchezza, non aveva nessuna possibilità di farla sua sposa, spera di ottenerne i favori imprigionandoti e usando la tua possibile liberazione come arma per sposarla. Ma tu non sei minimamente intenzionato a startene tranquillo in carcere sapendo che la tua amata rischia di sposare un dannato tiranno solo per farti ritornare alla vita abituale e ce la metterai proprio tutta per fuggire dalle segrete del castello. La cosa non sarà semplice ma facendo attenzione a non incappare nelle guardie e usando i pochi oggetti che troverai con cura probabilmente non ti sarà impossibile scappare e rendere pan per focaccia al marchese.

JOYSTICK PORTA 2

F1	cambia oggetti
F3	pausa sì/no
F7	vite illimitate

BUBBOL 2

In questo avvincente gioco di guerra e strategia bellica dovrai pilotare un elicottero attraverso i mille pericoli che ti attendono. Lo scenario è tipico di un paesaggio poco rassicurante dove missili terra-aria, bombe e proiettili di vario genere, sfrecciano nelle tue vicinanze provocandoti, se non stai più che attento, non pochi problemi di sopravvivenza.
L'elicottero dispone di un sofisticato sistema difensivo e offensivo con il quale potrai affrontare senza eccessivi problemi i molteplici attacchi nemici e sconfiggerli di conseguenza in un duello all'ultimo colpo.
Fai attenzione, il mondo intero conta su di te, buona fortuna!



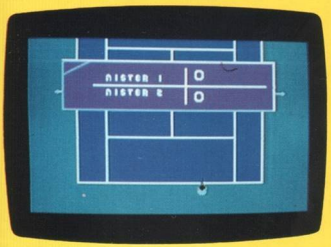
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CBM 64

MATCH BALL

Durante l'estate si gioca spesso a tennis, anche perché con la scusa di fare un po' di sport si pensa anche a prendere un bel colorito, mentre d'inverno si è un po' più pigri e non sempre si viene attirati da questo bel gioco. Ma proprio per voi che siete meno ''sportivi'' e che invece vi dilettate davanti al vostro CBM-64 abbiamo pensato di inserire questo gioco dove potrete dimostrare le vostre capacità di atleta conducendo la classifica dei migliori tennisti. Potrete scegliere se fare delle partite di allenamento o disputare un torneo vero e proprio, nonché se giocare da soli contro altri amici o il computer o in doppio. Avrete anche a disposizione racchette di diverso peso e dimensione e con la pratica riuscirete a stabilire quale meglio si adatta al vostro atleta. Buon divertimento!



JOYSTICK PORTA 1/2

SPAZIO/ FUOCO	inizio gioco
Q	fine gioco

SPECTRUM

EAST BANK

Il gioco segue lo stile classico dei divertenti spara-spara, dove armati di una semplice pistola bisogna far fuoco su cose o persone che si trovano nello schermo.
A disposizione hai un mirino che potrai spostare nella direzione voluta e nel minor tempo possibile, sopra la figura dell'alieno da eliminare.
Bisogna essere più rapidi del tuono e più astuti di una volpe altrimenti prima che tu riesca a far fuoco, ti troverai crivellato di colpi nemici e potrai essere usato solo come colapasta.
Non abbatterti, la perseveranza è la virtù fondamentale, se le prime volte verrai sconfitto, riprovaci e mettici ancora più impegno, vedrai che la dea bendata correrà anche in tuo aiuto.
Buon divertimento e.... good luck!!

JOYSTICK SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

ZOT

La Terra di Hazardous si trova in un tremendo pasticcio, da molto tempo la tranquillità e la pace sono svanite perché un furfante stregone di malaffare si è appropriato degli occhi della saggezza e li ha rinchiusi nel suo mondo ben protetti da diavoli alati, teste mostruose e bombe pericolose. Ma una profezia diceva che sarebbe venuto un giorno in cui un saggio mago di ottime capacità sarebbe riuscito a varcare la soglia del mondo di questo perfido individuo per recuperare il maltolto e riportare equilibrio a Hazardous. Aiuta il povero mago a compiere la missione affidatagli, usando le tue magie per difenderti dalle creature mostruose messe a difesa degli occhi e raccogline il numero indicatoti sullo schermo. Recupera anche i bonus che troverai sul tuo cammino: potranno essere energia vitale o altri eccezionali poteri.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

RAW LINE AXL

In questo favoloso game in tre dimensioni dovrete aggirarvi per il paese alla ricerca di 5 pericolosi mostri che dovrete distruggere entrando nelle case o lungo le strade che andate a percorrere. Le armi le potrete raccogliere in giro per lo schermo ma ricordate bene che se per i mostri "Normali" potrete usare con successo qualunque tipo di arma, per i 5 terribili supermostri bisognerà che usiate un tipo di arma ben preciso in quanto le altre a disposizione non hanno alcun effetto. Cerca di essere veloce negli spostamenti avendo cura di evitare ogni tipo di contatto con cose o esseri che possono rivelarsi particolarmente pericolosi.
Buona fortuna!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra

REO

La nostra amica talpa si trova ancora una volta proiettata in un'avventura che sembrerebbe senza fine. È stata inviata nella foresta amazzonica perché in quella zona da qualche tempo avvengono degli strani fenomeni e vista la sua enorme esperienza come agente segreto le forze governative hanno pensato fosse uno dei pochi individui in grado di scoprire che cosa stesse accadendo. Giunta nella foresta la nostra amica troverà difficoltà di ogni genere: uccelli, lumache e tartarughe giganti, lance acuminate, tutte cose che dovrà evitare per non lasciarci la pelle, ma soprattutto dovrà osservare tutto attentamente per scoprire che cosa stia accadendo e riportare tutto alla normalità. Sembrerebbe che non esistano suggerimenti da dare, ma solo di fare molta attenzione e difendersi accanitamente.

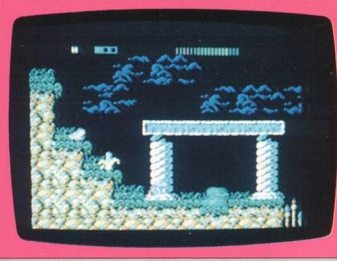
JOYSTICK PORTA 2

P	pausa
RUN/STOP	fine gioco
SPAZIO	arma finale

SPECTRUM

HALF PINT 2

La paura fa 90!
Eh sì ragazzi è proprio il caso di dirlo, visto che ci troviamo in una buia e tetra grotta che nasconde nei suoi meandri mille pericoli mortali.
Nei panni di un archeologo dovrete aggirarvi per la suddetta grotta alla ricerca di un tesoro che potrebbe fare la vostra ricchezza ed eliminare lungo il percorso i vari nemici che vi vengono incontro.
La storia naturalmente si ripete e la cosa fondamentale è quella di riuscire a sopravvivere a tutti i costi usando ogni tipo di strategia e ogni tipo di arma a disposizione, solo così dopo ogni tipo di peripezia riuscirete, forse, ad uscirne vittoriosi.
Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

ASSEMBLY

La tua innamorata abita in un castello abbastanza lontano dalla tua residenza e un modo veloce per raggiungerti sarebbe il possedere una vettura. Ma la tua amata chiede a te di trovare prima e di assemblare poi i pezzi che saranno necessari per questa vettura. Dopo aver scelto il tipo di vettura e il colore preferito muoviti per le varie zone del paese, entrando ed uscendo dalle porte, alla ricerca di tutto quanto ti serve, ma fai molta attenzione perché il tempo a tua disposizione non è in realtà molto e se non riuscirai nella tua impresa la tua innamorata ne sarà veramente addolorata. Attento anche alle piccole bestiole che si trovano un po' ovunque e che cercano di ostacolarti facendoti perdere la trebisonda.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
Z	sinistra
X	destra
RETURN	salta
SHIFT	apre porte prende

C64

TOTY

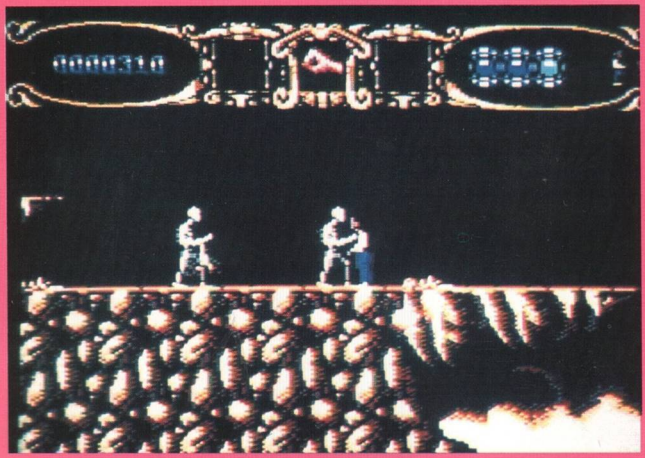
Nei panni di un avventuriero delle galassie sei stato incaricato di raggiungere la Luna e di sistemare alcuni strumenti della base terrestre sul satellite stesso e fare quindi ritorno sul pianeta Terra. Lungo il viaggio troverai però alcuni alieni di una confederazione esterna a darti non pochi fastidi. Starà a te e alla tua indiscussa bravura riuscire a sconfiggerli per poter poi proseguire a bordo della capsula e raggiungere la meta.
Una volta che la capsula verrà irrimediabilmente distrutta dovrai proseguire senza di essa e rimarrai in balia delle orde aliene.
A questo punto non ti resta che far ritorno alla base e procurarti una nuova astronave.
Lungo la fase di ritorno alla base fai attenzione ai bruchi e ad altri esseri che cercheranno di fermarti in ogni modo a rischio della loro stessa vita (hai presente i kamikaze?)
Comunque dopo che avrai superato un certo numero di schermi dovrai aprire le barriere ed entrare nella base nemica.
Buona fortuna a tutti!

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

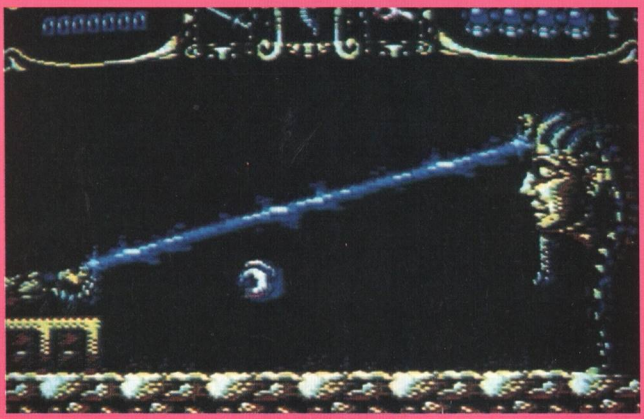
SPECTRUM

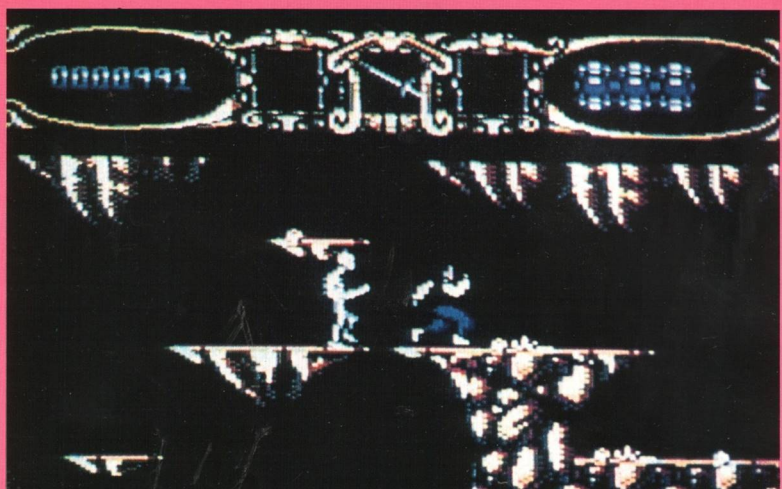
MTM
HISTORY IN THE MAKING



La System 3 non pubblica moltissimi giochi, ma quando li pubblica va a colpo sicuro: **International Karate** o **The Last Ninja**, per esempio, sono ormai dei classici del Commodore 64. Oggi la System 3 torna al C64 con **Myth**, un gioco che, come il precedente **Tusker**, piacerà sia agli amanti dell'avventura che a quelli dei rompicapo.

Un malvagio dio di nome Dameron è risalito nel passato e ha corrotto i miti, trasformando delle miti divinità in esseri odiosi e crudeli. Se continuerà indisturbato a fare ciò, il presente e il futuro del mondo saranno un incubo. I mondi mitologici sono quattro, e ciascuno di essi richiede un caricamento individuale, cosa giustificata dal fatto che ciascun mondo contiene tre livelli. La musica



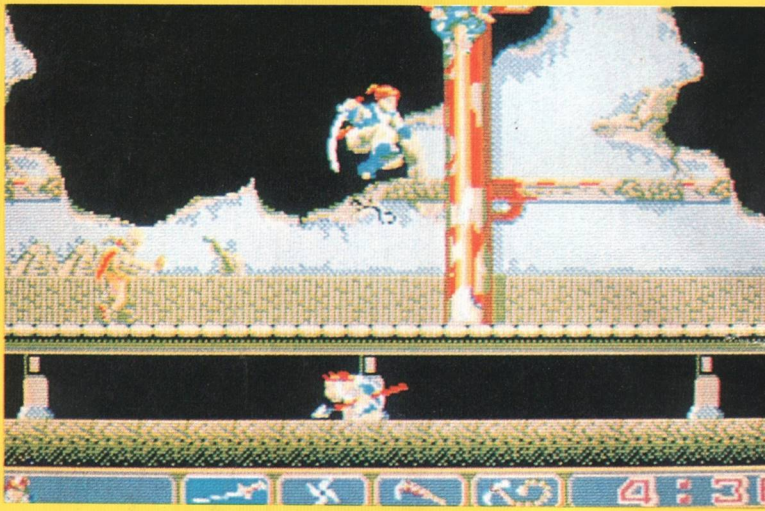


è variata e gli effetti sonori sono eccellenti: tra di essi, tuoni, sferragliar di spade e una testa di Gorgone piena di serpenti sibilanti. All'inizio, c'è anche un ottimo discorsetto di benenuto campionato.
Tanto per cominciare, sprofonderete nell'Ade tra fuoco, arpie, mostri e scheletri. Se sopravviverete ai loro attacchi, tornerete alla superficie, dove dovrete affrontare tra l'altro la Medusa, l'Idra e una chimera, oltre che a risolvere dei rompicapo; sarete però aiutati da una ninfa e da una statua di Achille.

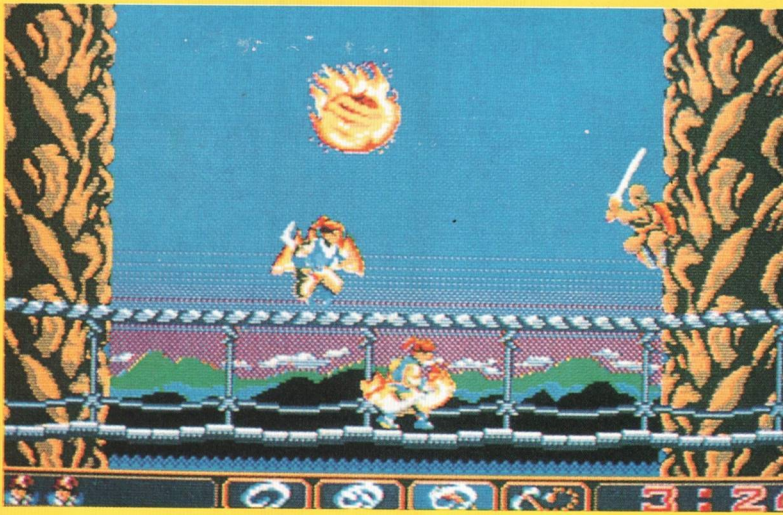
Nel secondo mondo vi scontrerete con gli dei nordici: non fatevi subito incenerire dai fulmini, e ammirate i superbi effetti speciali di questa parte. Dopo una gradevole pausa in un paese incantato in cui troll ed elfi daranno poteri magici alla vostra spada, giungerete al Palazzo degli Dei, in cui tra draghi sputafuoco e piante carnivore affronterete niente meno che Odino. Se lo sconfiggerete, potrete passare alla seconda metà del gioco.
Nell'antico Egitto, vi troverete nel bel mezzo di un gioco di piattaforme e di passaggi segreti: ricca di trabocchetti, enigmi e spaventi, questa è forse la parte migliore del gioco. L'ultimo livello consiste invece di un luogo fantastico in cui il tempo e lo spazio sono distorti, e qui avrà luogo il vostro scontro finale con Dameron.
L'animazione degli sprite è superba, e il protagonista ha dei movimenti incredibilmente veloci e fluidi. Ottimi (e difficili) anche gli enigmi e i rompicapo. Se a ciò si aggiunge la varietà dei quattro mondi, si può dire tranquillamente che **Myth** è uno dei migliori giochi usciti quest'anno.

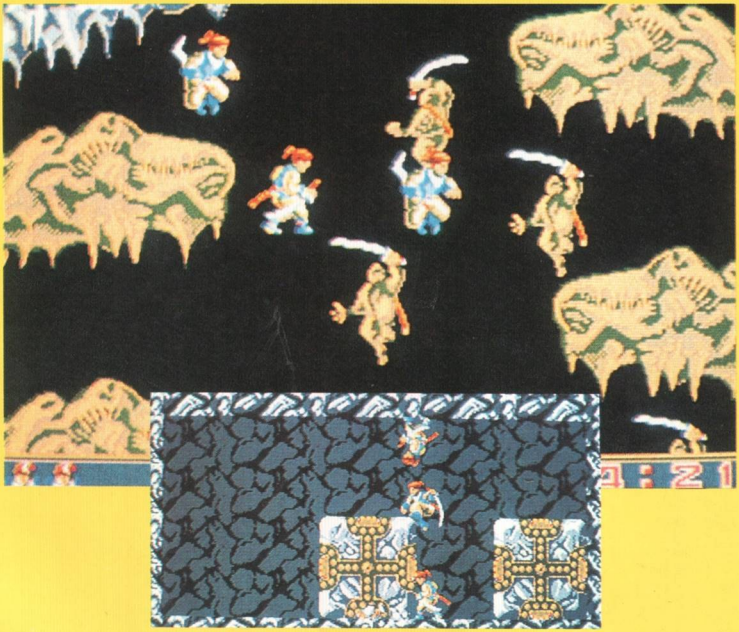
Cristina Barigazzi

NINJA SPIRITS



Un ennesimo gioco gremito di ninja che se le danno di santa ragione non appare proprio promettente, specie se si tratta di una conversione, eppure **Ninja Spirits** sfugge alla banalità grazie al div timento che offre. L'intreccio, come al s to, è praticamente inesistente: un sacc ninja da uccidere e un guardiano da el

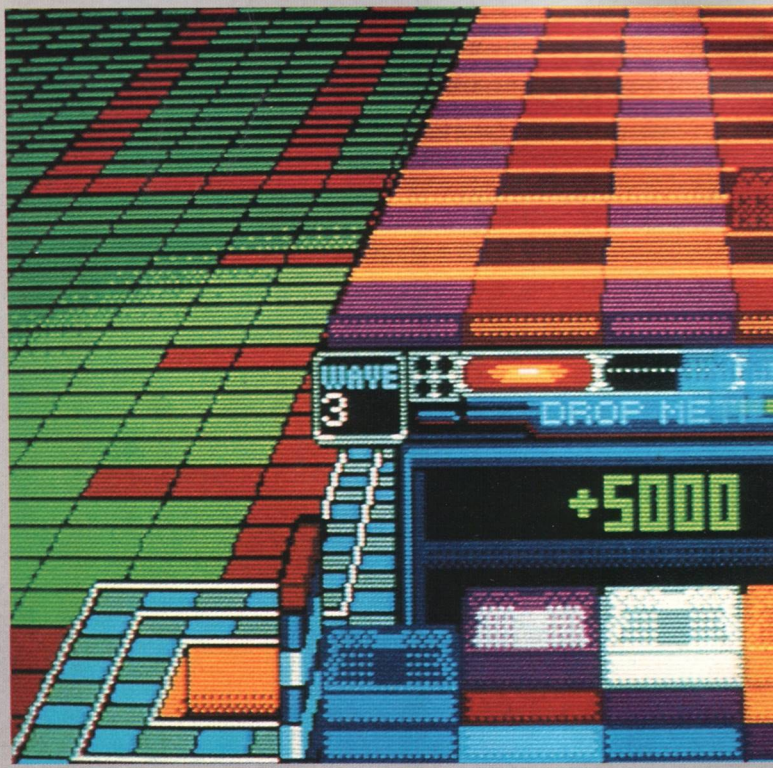




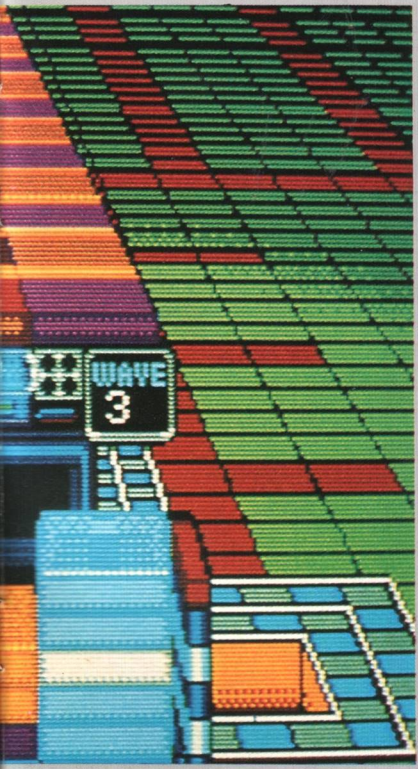
nare alla fine di ciascun livello. Tutto molto semplice, ma emozionante...
Il primo livello comincia con dei ninja appesi agli alberi che vi scagliano contro oggetti vari, ninja che da sotto i pavimenti vi punzecchiano con le lance e l'inevitabile orda di ninja che scorrazza da destra a sinistra tanto per fare confusione. Per difendersi, i vostri piccoli ninja sono armati di bombe, spade, shuriken e lame di rasoio. Ogni arma risulta particolarmente utile in determinate circostanze, e il computer vi aiuta a scegliere la più adatta all'occasione.
Di tanto in tanto, appaiono dei ninja dorati: uccidendoli, otterrete delle armi più potenti oppure un Ninja Spirit. I Ninja Spirits sono esatti duplicati del vostro personaggio, combattono insieme ad esso e sono invulnerabili. Troverete utile anche la corda di fuoco, che vi renderà praticamente (ma non completamente) indistruttibili. I guardiani alla fine di ciascun livello sono sorprendentemente variati. Nel primo livello incontrerete un pozzo pieno (sorpresa!) di ninja. Negli altri livelli dovrete affrontare dei ninja capaci di teletrasportarsi e anche un gigantesco aquilone.
Malgrado il suo arsenale di armi, controllare il protagonista è eccezionalmente semplice. Si può solo lamentarsi del fatto che certi livelli sono praticamente insormontabili se non si posseggono i poteri speciali che si acquisiscono strada facendo. Ad evitare il rischio della monotonia, ci sono anche delle parti con scrolling verticale.
Fin dall'inizio la situazione è difficile, forse anche troppo, ma basta un po' di pratica per cavarsela. **Ninja Spirits** non fa faville come grafica né come effetti sonori, però è una buona conversione di un gioco da bar non proprio avvincente, e in questa versione risulta ben programmato, divertente e soprattutto pieno zeppo d'azione.

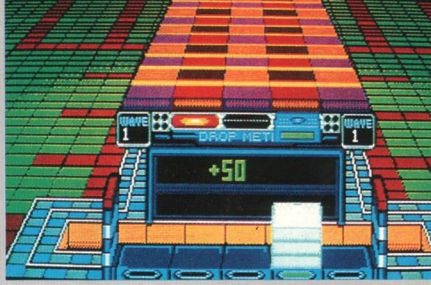
Ca. Ba.

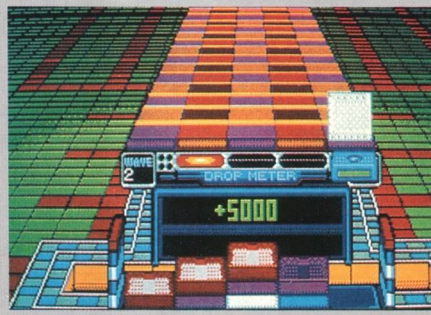
KLA



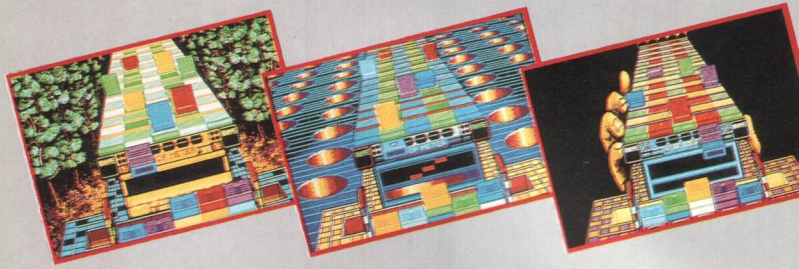
KLAX

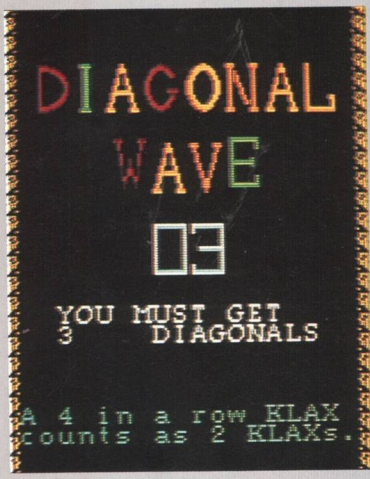






Klax è uno dei pochissimi giochi dei quali la versione da bar è stata programmata contemporaneamente a quella domestica, ed è un gioco... be', di piastrelle! La cosa può sembrare un po' strana, ma il risultato è un gioco decisamente appassionante. L'area di gioco è occupata in gran parte da un nastro trasportatore a cinque piste sul quale viaggiano delle piastrelle di colori diversi. Quando giungono alla fine del nastro, dovete raccogliere le pia-

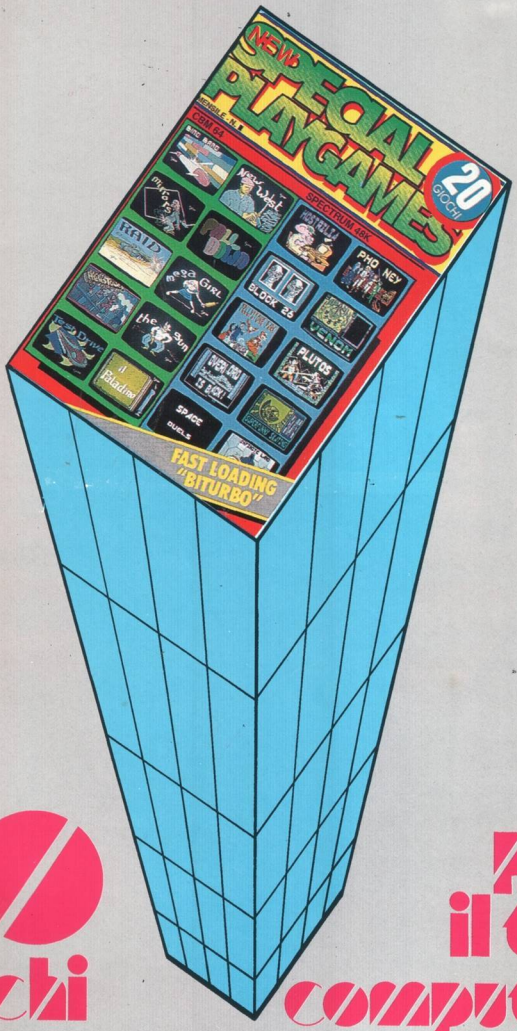




strelle con una specie di paletta e gettarle nel contenitore che si trova in fondo allo schermo.
Quando tre o più piastrelle dello stesso colore vengono piazzate in una linea orizzontale, verticale o diagonale, esse scompaiono ed è questa la chiave della vostra salvezza, poiché se il contenitore si riempie completamente di piastrelle, siete finiti.
Attenzione: potete lasciar cadere dal nastro senza raccoglierle fino a un massimo di tre piastrelle, ma alla quarta siete spacciati. Di livello in livello, il gioco si fa sempre più difficile, le piastrelle aumentano costantemente e il computer vi chiede di creare le composizioni più strane per passare da un livello all'altro.

OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
B
M

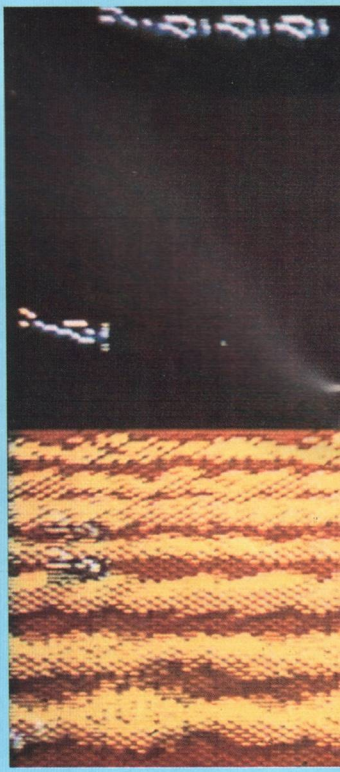


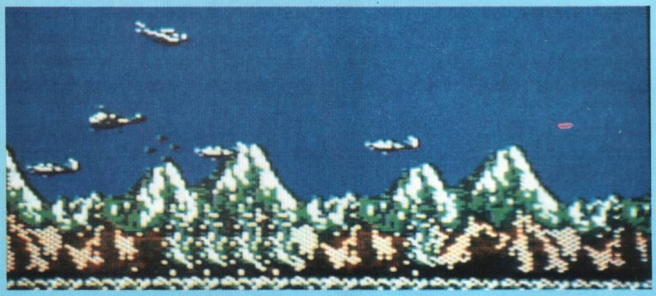
SPECTRUM

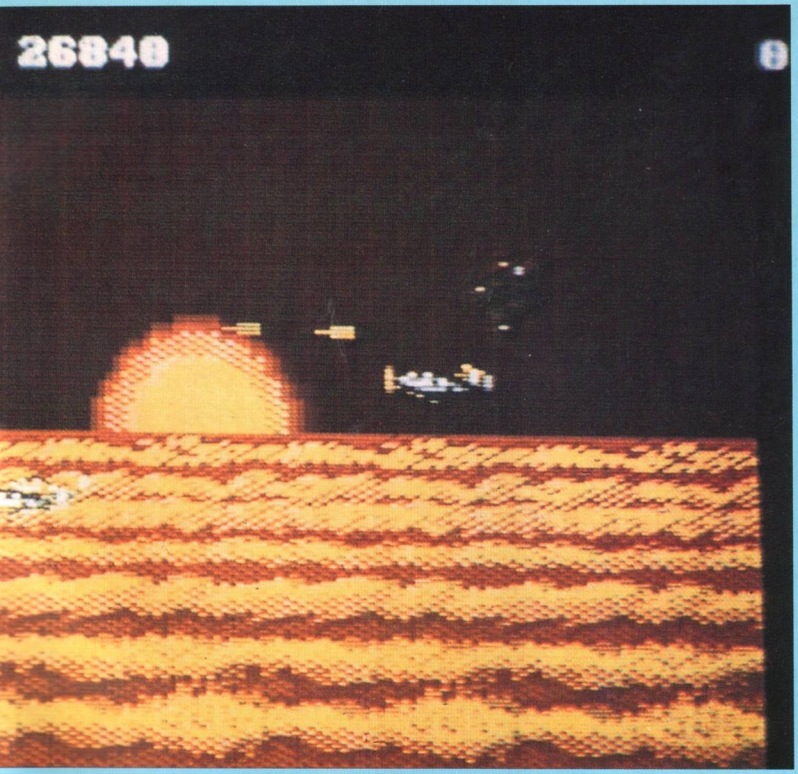
20
giochi

per
il tuo
computer

P47

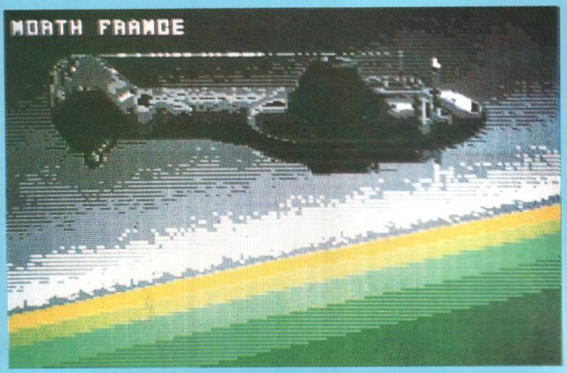






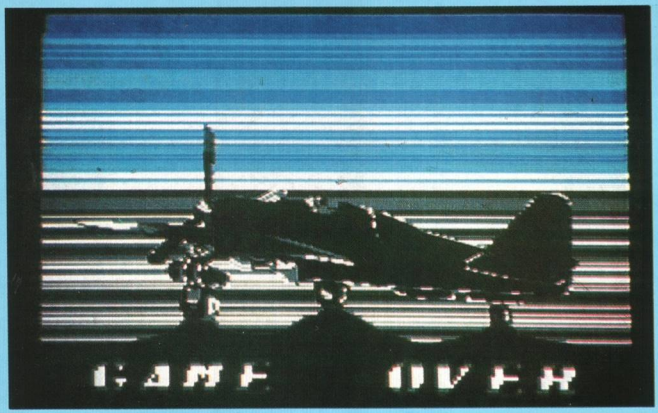
Il protagonista dell'ultimo gioco della Firebird è il P-47, un caccia della seconda guerra mondiale. Conversione di un non esaltante gioco da bar della Jaleco, **P-47** promette otto livelli di frenetiche avventure aviatorie — ma in realtà le cose stanno piuttosto diversamente.

Il gioco è tutto missioni e niente vicenda, e in un gioco avventuroso questo può anche essere un fattore positivo — ma questa prima impressione favorevole viene subito cancellata dal fatto che lo schermo delle opzioni carica automaticamente i controlli via tastiera per due giocatori, e non si capisce perché. Forse la Firebird crede che gli utenti del C64 non possano permettersi un joystick? Una volta iniziato il gioco, le cose vanno nel modo più prevedibile. Lo schermo scrolla a velocità costante mentre respingete gli attacchi dall'aria e da terra degli avversari. Squadriglie di caccia ostili si aggirano in formazioni piuttosto sciolte, lanciando di tanto in tanto missili alquanto lenti. Da terra, le postazioni SAM e i carri armati aprono il fuoco costringendovi a delle manovre evasive. Alla fine di ciascun livello dovrete affrontare un grosso carro armato, un aereo o una nave da guerra. Le ambientazioni di gran parte dei livelli sono il solito mare e le solite montagne, ma il tramonto del secondo livello è ▶



una buona idea.
La grafica presenta dei problemi che incidono sulla meccanica di gioco. Il primo è lo schema di colore: tutti gli sprites e gran parte degli sfondi sono realizzati in tonalità slavate di grigio, verde e azzurro, e questo rende estremamente difficile distinguere una cosa dall'altra, ma ciò che è ancora peggio è la discontinuità dello scrolling. In un gioco avventuroso decente, uno scrolling efficiente è un requisito essenziale, e qui la sua mancanza abbassa notevolmente il tono di **P-47**.
Una grafica scadente, mancanza di originalità in ogni settore ed effetti sonori anonimi non fanno proprio di questo il più invitante dei giochi avventurosi. Chi desidera un gioco analogo farà meglio a puntare su **Silkworm**, della Virgin: anch'esso non brilla per originalità, ma certamente è realizzato con molta più cura.
In vendita ad un prezzo esorbitante, la versione Amiga conserva l'incertezza dello scrolling e il grigiore della grafica e degli effetti sonori, ma se non altro i colori sono più definiti ed è così più facile capire cosa sta succedendo.

Patrizia Fassi



QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

VHS VIDEOCASSETTA VHS

IL RITMO DEL BRASILE

LA LAMBADA IN VIDEO

L'UNICA CHE TI INSEGNA A CASA TUA LA DANZA DELL'ANNO

UN CORSO COMPLETO PER TUTTI

CORSO COMPLETO

LA LAMBADA IN VIDEO

IL RITMO DEL BRASILE

L. 23.900

UN MAESTRO BRASILIANO VI INSEGNA TUTTI I SEGRETI PER BALLARE LA DANZA PIÙ PROVOCANTE ED ECCITANTE DELL'ANNO

a sole L. 23.900

BUONO D'ORDINE VALIDO PER UNA COPIA DI "LA LAMBADA"

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEO CASSETTA **LA LAMBADA** alla seguente condizione:
(sbarrare con una crocetta)

- ☐ INVIO ASSEGNO ALLEGATO - L. 23.900
- ☐ A MEZZO VAGLIA POSTALE - L. 23.900
- ☐ CONTRASSEGNO - L. 23.900 - (+ L. 3.500 per spese postal

(Scrivere in stampatello)

Cognome
Nome
Via N.
C.A.P. Città
Prov. Tel. Firma

(Se il richiedente è minorenne occorre la firma di un genitor

Per richiedere LA LAMBADA compili e spedisca questo tagliando i busta chiusa o incollato su cartolina postale a:

E.P.I. - V.le Certosa 288 - 20156 Milano

ATTENZIONE: la preghiamo di restituire il tagliando compilato in ogni su parte, perchè solo così il suo ordine sarà regolare.

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Eccezionale, in vista dei campionati mondiali vendo i migliori giochi di calcio mai visti, a sole L. 500 per il CBM 64. E sono: Micro Prose Soccer, Int. Soccer, Football Manager, Goal, Mister Goal, Mini Six-Prose Soccer. Se li acquisti tutti avrai in regalo Robocop 2 (solo a richiesta). Oltre ai giochi elencati sopra vendo (sempre a L. 500): Altered Beast, Ghostbuster 2, Batman, Power Drift, The Duel (Test Driver 2), Rocky, Last Ninja 2, Out Run, Robop 1, Dragons Lair 1 e 2, After Bourner, Cabal, Platoon, Renegade 3, Tom and Jerry 2, Zombi, ecc... Se compri 15 giochi potrai scegliere un gioco a tuo piacimento. Ciao e telefonami; ci sono sempre.
Massi Alessandro - Via Carso 6 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719841.

● Compro joystick Kempston per Spectrum 128K + 2 o 48K e joystick AGF. Scrivere o telefonare ore pasti. Compro anche programma per trasformare Spectrum 128K in Commodore 64 e carica i relativi giochi.
Alessandro Oltramari - Viale Mazzini 143 - 36100 Vicenza - Tel. 0444/540203.

● Abbiamo fondato il nuovo Club "Legend" per tutti gli appassionati dei migliori videogiochi. Fra le ultime novità vediamo a 7.500 lire: Indiana Jones and Last Crusade, a 9.000 lire Ghostbusters 2 e Batman the Movie. Abbiamo anche altri tantissimi giochi che vendiamo a 4.000 lire e il programma che trasforma il C-64 in Spectrum 48K. Telefonare per ulteriori informazioni sui prezzi (tutti i prezzi sono da trattare). Vendiamo solo su cassetta per C-64.
Merlo Gianluca - Via Norvegia 6 - 90146 Palermo - Tel. 091/517694.

● Compro la cassetta che trasforma lo Spectrum in C-64 e le cassette Strike (ricordo che questo gioco ha come tema un soldato che deve compiere una missione nel Vietnam) e Rambo per Spectrum.
Bottacin Andrea - Via Crosarona 41 - 30033 Noale (VE) - Tel. 440896.

● Attenzione a questo annuncio. Hai l'Amiga? Ce l'ha un tuo amico? Bene, vendo tutti, ma proprio tutti, i giochi per Amiga, vecchi e nuovissimi. Alcuni esempi? Altered Beast, Phobia, It Came From Desert, Dragon's Lair 2, Weird Dreams, X-Out, Protennis Tour, Chase HQ, Shadow of The Beast, Fighter Bomber, Ghouls'n' Ghost, e tutti gli altri. Faccio tante offerte speciali e i miei prezzi arrivano fino a L. 2.500 (compreso il disco). Contattatemi immediatamente.
Riccardo Stella - Via Falautano 16 - 94100 Enna - Tel. 0935/21064.

● Vendo giochi per C-64 tra cui: Rambo 2, APB, Wonder Boy 1 e 2, Emlyn Hughes Int. Soccer, Scooby Doo, Champion Ship Wrestling, Double Dragon 2, Goul and Ghost, Barbarian 2, 1943, Buggy Boy, Bomb Jack 2, Daley Thompson's 2, BMX, Batman, ed altri da L. 2.000 a L. 4.000 + 2.000 per cassetta. Telefonare dalle 19 alle 21. Vigani Graziano - Via Vignale 5 - 26010 Cremosano - Tel. 0373/273349.

● Cerco giochi per CBM 64 come: Wrestling Superstar, Indiana Jones, Rambo 2-3, Olimpiadi Catch, Formula 1, Shinobi, Wonder Boy 1-2, Colorado Joe Tennis, Biliardo, Italia 90, Zombi, Goal, Coppa Uefa. Compro a L. 1.000-1.500 (tutti in cassetta). Telefonare ore pasti.
Fabrizio - P.zza S. Maria Ausiliatrice 44 - 00181 Roma - Tel. 7944408.

● Cerco giochi di calcio tra cui (International Soccer) per lire 2.000.
Trovaglia Luca - Via Campidoglio - Sant'Agata Militello (ME) - Tel. 702544.

● Fantastico! Vendo giochi duplicati su cassetta per C-64 come: Turbo Outrun, Football Manager 1, Out Run, Wonderboy, Bubble Bobble, Superstar Soccer, Super Sprint, Ghostbuster 1 e 2, Great Giana Sister, Mario Bross, Double Dragon 2, Basket, Pac Land, Ghoul's'n Ghosts, California Games, Kick-Off, e molti altri. Poi cerco giochi come: Super Wonderboy 2, R-Type, The New Zealand Story, Rimbow Island, Euro League, Tetris, Dragon's Lair 1 e 2, Space Ace, Supercars e Match Day 2 e 3, (Tutti questi li vendo da 1.000 a 4.000 lire). Telefonare ore pasti.
Alessandro Zamara - Via Agucchi 33 - 40132 Bologna - Tel. 051/310615.

● Vendo ZX Spectrum 48K + cavi di collegamento in ottime condizioni a solo L. 60.000 (per maggiori informazioni telefonare dal lunedì al venerdì alle ore 21).
Vizzini Alfio - Via Etnea 117 - 96016 Lentini (SR) - Tel. 095/901536.

● Vendo i mitici programmi per trasformare il 64 in Spectrum, Spectrum in 64, Amiga in 64, 64 in PC, PC in 64, tutti a L. 10.000! Vendo giochi per tutti i computers a L. 1.000, vendo stampanti, monitors, computers, cartucce a prezzi esclusa Iva! Vendo riviste giochi come: New S. Playgames, Special Program, Go Games Hit Parade a L. 1.000. Vendo Commodore 64 (nuovo modello) L. 360.000, Commodore 128 L. 420.000, Amiga 500 L. 1.020.300. I computer sono tutti nuovi; annuncio sempre valido!
Massimo D'Angelo - Via Ventrone 2 - 50041 Calenzano (FI) - Tel. 055/8876952.

● Compro un gioco del calcio qualsiasi (lo cerco).
Tedaldi Stefania - Via Cav. V. Veneto 2 - 29018 Lugagnano - Tel. 891535.

● Volete le ultime novità per Speccy 48 e 128? Non vi listo le ultime novità, poiché me ne arrivano quasi ogni 7 giorni molti nuovi game che fanno impazzire lo Z80 e l'AY38912A del 128 K impazzirà a suonare tutte le musiche raccolte nel progr. "Miracle 128K". I costi? La metà! Come?... Telefonate... Ciao da Softbank (e chi se no?).
Magosso Nico - Via Caselle 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061.

● Vendo tastiera Commodore 64 New + registratore orig. + joystick Mastershott + 400 giochi a sole L. 180.000 (causa acquisto chitarra). Occasione solo per Cosenza citta o provincia. Ricioppo Roberto - Torano Scalo - Tel. 506072.

● Vendo in blocco 36 cassette per C-64 contenenti oltre 300 game, tutti originali a lire 300.000 trattabili. Annuncio sempre valido. Offro ed esigo massima serietà.
Maurizio Serrao - Via Mordini 43 - 92024 Canicatti (Agrigento) - Tel. 0922/858219.

● Vendo i giochi per il CBM 64: Gran Prix 1, Cyborg 1, Red Alert, Carambola 1, Contro Corrente (favoloso), Ranger, Cyborg 2, Carambola 2, Gran Prix 2, Indirizzario a L. 10.000. Scrivete a: Luca Paladini - Via Repubblica 77 - 55052 Fornaci di Barga (Lucca) - Tel. 75021.

● La Softbank vende corso Basic n. 20 cassette che ho pagato 160.000 a sole 50.000 o 25.000 se vi iscrivete al S.B. Club. Se vi iscrivete i giochi costano da 500 a 1.500; se non siete iscritti da 1.500 a 2.500. Iscrizione solo L. 20.000 al mese o 150.000 per un anno, comunque avrete il 50 per cento di sconto!
Magosso Nico - Via Caselle 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061.

● Vendo giochi per C64 duplicati games come: Dragon Ninja, Rambo 3, Barbarian 3, Hemlin H. International Soccer, Out Run, Cobra, Robocop, Forgotten Worlds, Batman e molti altri, tutti a 1.000 lire cadauno. State attenti ogni 10 giochi 1 sarà in regalo. Per saperne di più telefonate ore pasti oppure scrivete a:
Massimiliano Trafeli - Via di Ponte Correnti - 56048 Volterra - Tel. 0588/88280.

● Vendiamo ultranovità quali: Power Drift, Turbo Out Run, Tusker, Retrograde, Mith, The Untouchables, Strider, Dr Doom's Revenge, Forgotten Worlds, Batiman (film), Chase H.Q., Phobia e moltissime altre novità. Tutto questo solo per C-64 cassetta. Telefonateci! Per il prezzo ci metteremo d'accordo.
B.C. Soft - Via Albani 8 - 05018 Orvieto (TR) - Tel. 0763/43979.

● Vendo i mitici programmi per trasformare 64-Spectrum, Spectrum-64, Amiga-64, PC-64, 64-PC, da L. 10.000 a L. 25.000. Vendo giochi per: MSX-Plus4-64-Spectrum-Vic 20-16 a L. 1.000 cad., vendo accessori per tutti i computers a prezzi di fabbrica. Vendo riviste come Special Program ecc. a L. 1.000, vendo gruppi di giochi come per esempio 10 giochi + 2 in regalo a L. 1.000 e tanti altri. Attenzione: le liste sono gratuite. Attenzione!!! Vendo CBM 64 (nuovo modello) a L. 336.000, stampanti da L. 208.000 a L. 507.000 (ne ho 9), Commodore 128 a L. 388.700, Amiga 500 L. 1.001.000 (e tanti altri tipi di computer). Ho anche floppy, espansioni, interfacce, monitor, mouse, cavi registratori, joystick eccetera.
Massimo D'Angelo - Via Ventrone 2 - 50041 Calenzano (FI) - Tel. 055/8876952.

● Vendiamo i più recenti giochi esistenti per Amiga oltre a dischi vergini (3,5") a sole L. 1.000 cadauno per un ordine minimo di 50 pezzi. Max serietà.
Sergio Lanzone - Via Carlo Del Croix 8 - 86039 Termoli (CB) - Tel. 0875/2197.

● Cerco Spectrum 48K, cerco riviste n. 2-5-9-15 e 61 di "Load'n Run" per completare la raccolta; mi servono anche altri numeri purché integri e originali.
Rosario Rodi - Via Bargossi 4 - 47100 Forlì - Tel. 0543/64506.

● Vendiamo per il C-64 solo su cassetta i seguenti giochi: Armi Men, Cobra Cobra, Bubble Bobble, Turner, Tennis, Gauntlet, Wonder Boy, Pacland, Giga ecc. ecc. tutti a lire 1.000 cad. Ogni 10 giochi uno in regalo. Telefonare a Massimiliano o ad Alessandro.
Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/57482 oppure 0731/57650.

● Cerco: Zak McKracked, R-Type, Indiana Jones and The Last Crusade (The Graphics Adventure) tutto in disco.
Tanzi Luca - Via Vittorio Veneto 5 - S. Pietro Morubio - Tel. 045/7144287.

● Vendiamo i più recenti giochi esistenti per Amiga. Novità settimanali. Max serietà.
Sergio Lanzone - Via Carlo del Croix 8 - 86039 Termoli (CB) - Tel. 0875/2197.

● Compro alcuni giochi come: Ghost Busters 2, Renegate 3, Pitstop 1, Mario Bros, Ritorno al futuro, Visitors, Super Car, Indiana Jones, Batman, Wonder Boy 2, Ghost' Goblin 2, Rambo 2-3, Double Dragon 2, Robocop, Rogger Rabit, Impossibil Mission 2, Popeye 2, Bruce Lee, Predator, Super Mario Bros, Renegate 2. Tutti per Com-

modore 64. L. 1.000-3.000 cadauno.
Fabrizio Bonsignore - Via Palermo 15, 469/122 - 98100 Messina - Tel. 42523.

● Vendo giochi per C-64 a L. 2.000 l'uno, tipo: New Zeland Story, Golf Master, Spectrum Simulator, Turbo Out Run, Licence to Kill, Speedball, Dominator, Storm Lord, Cybernoid 1-2, Altered Beast, Zamzara, Shangay Warrior, Navy Moves, Giana Sister 1-2, Soldier of Fortune, Predator, Strider, Minigolf, Grand Monster Slam, Shinobi, Super Scramble Simulator, Led Storm, Operation Wolf, California Games, Dark Castle, After Burner, Platoon, GFL Championship Football, Campionship Wrestling, Savage, Gryzor, Tiger Road, Double Dragon, Solomons Key, Gost'n' Goblin, Rygar, Arkanoid, Hercules, Trantor, Buggy Boy, Chicago 30, Basket Master, Rambo 1-3, Dragon's Lair 1-2, Bubble Bobble, Pac Land, Batman, Robocop, Microsoccer, Pac-mania, Barbarian 1-2, Wonder Boy, Out Run, Thunder Cats.
Giordano Andrea - Via Padre Giglio 3 - 87100 Cosenza - Tel. 0984/390420.

● Incredibile! La grande Omega Software Incorporated vende favolose novità per Amiga a prezzi inimitabili. Provate a telefonare e non rimarrete delusi. Possibilità di abbonarsi. Max serietà.
Sergio Lanzone - Via Carlo del Croix 8 - 86039 Termoli (CB) - Tel. 0875/2197.

● Vendo programma che trasforma Spectrum 48K in CBM 64 funzionante, o quello che lo trasforma in VIC 20.
Emilio Zanfardini - Via Mezzaluna, 40 - 10099 S. Mauro (TO) - Tel. 8226020.

● Offerta eccezionale per lo ZX Spectrum: cassetta contenente Raimbow Islands, Black Tiger, Hot Rod, Ninja Spirit, Vendetta, World Cup Soccer Italia 90 a sole L. 6.000 + spese postali. Numerosissime altre offerte di questo genere a prezzi altrettanto convenienti. Telefonare per informazioni.
Daniele Ferrari - Via Cervinia 49 - 21016 Luino - Tel. 0332/536361.

● Il Club DCV è tornato e questa volta oltre al Commodore 64 Interessa anche gli utenti Amstrad, MSX, Spectrum. Una vasta gamma di giochi contraddistingue da sempre la nostra organizzazione. Per esempio per il Commodore 64 abbiamo giochi di qualche anno fa come Hero, Ghostbuster, Galayans, ma anche gli ultimi: Cabal, Ghouls'n' Ghosts, Black Tiger, Chase N.Q., Forgotten Worlds, Ghostbusters 2, ecc. I prezzi variano da L. 1000 a L. 2500 per CBM 64 mentre per gli altri computer la quota fissa è L. 5000.
Dario Rizzo - Via Cese 73 - 03047 S. Giorgio a Liri (FR) - Tel. 0776/910665.

● Vendo favolosi giochi per il mitico Spectrum a sole 800 lire a gioco + cassetta e spese postali. Tra i titoli sottolineo: Ninja Spirit, Crack Down, Fighter Bomber, Hot Rod, World Cup Soccer Italia 90, International Socer, Microprose Soccer, Fighting Soccer, Vendetta, Myth, Tusker, Vendetta, Black Tiger, Last Ninja 2, R-Type, Ghouls'n' Ghost, Indy, Batman, Shinobi, Raimbow Islands, Ninja Warriors, Continental Circus, Super Wonderboy, Power Drift, Bubble Bobble, Karnov, Operation Thunderbilt e tantissimi altri.
Daniele Ferrari - Via Cervinia 49 - 21016 Luino (VA) - Tel. 0332/536361.

● Vendo più di 600 giochi per C64 su cassetta a L. 400.000 trattabili dove sono compresi games come: Dragon's Lair, Asterix, The Flinstones, Ghost'n Goblins, Go for the gold, Enduro Racer, i Jacksoniani, Frank Bruno's Boxing e tanti altri. Telefonare ore pasti e max serietà.
Enrico Marsili - Via D. Lelii 51 - Nereto (TE) 64015 - Tel. 0861/856447.

● Compro giochi per ZX Spectrum 48K: Rambo, Ghostbusters e Calcio (che ci siano rigori, ammonizioni, falli), insomma tre meravigliosi game che pago a L. 5.000 l'uno. Telefonare ore pasti.
Cecchet Roberto - Via Feltre 111 - Bribano (Belluno) - Tel. 0437/83235.

● Vendo giochi per Commodore 64 sia su disco che su cassetta come: Ghostbusters I, II, Batman, Bubble Bobble, Ye Ar Kung Fu I, II, Pacland, Barbarian I, II, ecc. tutti a L. 1.000-2.000.
Mauro Camarda - Via Lanza, 3 - 95036 Randazzo (CT) - Tel. 095/923343.

● Cerco disperatamente e senza tregua il programma che trasforma lo Spectrum 48 K in Commodore 64. Prego il gentile offritore di contattarmi al più presto, telefonare alle 19 alle 20.

Devid Pontonaci - Via 4 Novembre 21 - 33010 Feletto Umberto (UD) - Tel. 0432/1572072.

● Ragazzi! Vendo "Super Wonder Boy", originale a L. 10.000 e blocchi da 5 cassette a L. 10.000 l'uno, il tutto su nastro per Commodore 64.
Corrado Ventre - Via Barducci 8 - 81100 Caserta - Tel. 0823/352144.

● Vendo computer ZX Spectrum Plus, completo di tastiera, trasformatore, cavi, libri istruzioni, più varigiochi al prezzo di L. 200.000 trattabili.
Andrea Celeste - Via Rasori 9 - 20145 Milano - Tel. 4811339.

● Cerco soci in gamba per il nuovissimo computer Club per utenti CBM 64 e MSX. In regalo una splendida rivista ogni mese.
Stefano Forte - Via Nuova Lucello 9 - Catania 95126 - Tel. 336809.

● Vendo 73 giochi per C64 su cassetta. I titoli dei giochi verranno trattati per telefono. In omaggio un portacassette da 10 cassette l'uno.
Davide Molteni - Via Padre Ravasi 18 - Sesto S. Giovanni 20099 - Tel. 2486265.

● Cerco cassette per Commodore 64: Batman, Ghostbuster 2, Robocop, Mario Bros, Superman, Rocky IV, Giana II.
Carmelo - Via Rosso Da Messina - Messina - Tel. 090/68318.

● Cerco: Batman, Indiana Jones, Rambo I, II, III, Robocop, Box, Commando, Bruce Lee, Double Dragons, Super Mario Bros, The Last Ninja. Effrani Maurizio - Via Ghiaie Superiori 155 - 43015 Noceto (PR) - Tel. 627073.

● Cerco disperatamente programma che permette di caricare i giochi dello ZX Spectrum sul CBM 64 su cassetta. Telefonare ore pasti.

● Francesco Malgrande - L.go Antonio Sarti 4 - 00196 Roma - Tel. 06/3966236.

● Compro giochi per MSX tra cui: Ghostbuster 1, 2, Barbarian 1, 2, 3, Dragon Ninja e molti altri. Telefonare ore cena.
Salamita Oriano - Via G. Pascoli 22 - 98051 Barlezzona PG (ME) - Tel. 080/9798638.

● Compro giochi per C64 in cassetta, questi titoli: Batman 1, Super Mario Bros 1, Rambo II, Olimpic Games, Ghost'n Goblins, Wonder Boy 1, 2, Double Dragons, Bubble Bobble. Spendo

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 34

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

da L. 500 a L. 5.000. Telefonare dalla 20.10 alle 22.30.
Daniele Taddei - B.go Giannotti 55100 Lucca - Tel. 0583/43826.

● Vendo giochi nuovissimi, mai usati in cassetta per Commodore 64, questi titoli: Ghost Busters II, Bmx Professional, e 4 cassette della Super Soft, come per esempio: Paper, Invaders. Per tutto a L. 15.000.
Marco Franchini - Viale Varese 79 - Como - Tel. 031/270826.

● Vendo giochi per il C64, per esempio: Karate I, II, Duello Barbaro, Birreria, Scacco, Break Out, Metropoli, Scuola di Kung Fu, Bicicotteri, Mondiale Enduro, Città Sotterranea, Uomo dei boschi, Ping Pong 3D, Golf 3D II, Commando, ecc.
Grassi Massimo - Via Castello 240 - Venezia - Tel. 59283800.

● Vendo giochi da far girare la testa: Shinobi, Rambo 3, Last Duel, Moon Walker, Turbo Out Run, Space Harrier 2, Dominator, Dragon Ninja, Wonder Bow 1, 2, New Zealand Story, Ghoul's Ghost, Indiana Jones, Doube Dragon, Robocop, Altered Beast, Last Ninka, Silk Worn, 3D Pool, Simulatore da CBM 64.
Corsico Roberto - Via Rustichelli - 27037 Pieve del Cairo - Tel. 0394/87294.

● Cerco lettore per cassette ZX Spectrum. Telefonare nelle ore serali.
Dennis Gamberini - Via Gino Onofri 14 - 40134 Bologna - Tel. 419135.

● Vendo MSX Philips + registratore + joystick + cavi (tv, registratore, alimentazione) a L. 150.000. Oppure scambio il tutto con Console "Sega". Telefonare ore 20.00.
Sodini Donald - Via I. di Giannutri - Pisa 56100 - Tel. 050/532095.

● Vendo Atari 2600 seminuovo a 75.000 + 2 giochi e spese spedizioni.
Davide Cordella - Via Cipro 39 - 30726 Lido Venezia - Tel. 049/5260480.

● Compro i seguenti giochi per CBM 64 a L. 2.000 l'uno: Thunderblade, the Untouchables, Butragueno Socc., Superwonderboy, Silkworm, Giana Sister, E.M. int. Soccer, World Cup 90, Platoon, Ikari Warrior, Wonderboy, Rastan, Ninja Warriors, Altered Beast, Predator.
Algini Carlo - Via P.zza Prà del Volto, 6 - 36015 Schio (VI) - Tel. 0445/672727.

● Vendo a L. 1000 i seguenti giochi per C64: Wonder boy, Ghosts'in'Goblins, Buble Boble, Trasformers, Operation Wolf, Karata I-II, Tennis, Combat school, F1 Turbo,m,Nick, Chopper, Captured, Crazy mouse, Tom & Jerry, sono disponibili mappe e poke dei giochi più famosi. Telefonate al più presto!
Alfredo Melissano - Via G. Puccini, 19 - 73010 Soleto (LE) - Tel. 0836/667403.

● Cerco per C64 (cass.): Beach Volley, Defender of the Crolln, Passing shot, Pro Tennis, Cords of the Rising sun, Space Harrier 2, Cave man Hug, Limpichs, Gun Smoke, After the Nar, Myth Shadow warrior, Armalyte, Sick worm 4, H.K.M., Emily Hughes R-Type, Salamander, Ninja Warrior, Dragon Spirit, Operation Thunderbat, Rastaw, Nastar. Tutti a L. 1000 o 2000 cad. Telefonare ore pasti. Max. serietà.
Iovino Vittorio - Viale Minieri, 32 - 82037 Telese (BN) - Tel. 0824/976093.

● Super Store of Wresting, Ritorno al Futuro, Rambo, Bouble Bouble su cassetta per CBM 64 e Karnov. Telefonare ore pasti la domenica o scrivere. Prezzi trattabili (da L. 1000 a 3000) cad.
Vincenzo - Via G. Grossi, 3 - 27035 Mede - Tel. 81623.

● Compro disperatamente: Bouble bouble, S. Mario Bross, International Karatè, Karnov, Barbarians 2, Infiltration. A basso costo. Telefonatemi o scriveteml è assolutamente urgente, ci conto.
Nicola Cabras - via Camaldoli, 8 - 09134 Pirri (CA) - Tel. 520006.

● Vendo un Commodore 64 in buone condizioni provvisto di un registratore klain + 48 cassette con riviste e un joystick a lire 350.000. Telefonare ore pasti.
Giuseppe - via Torre a Mare, 72 - Noicattaro (BA) - Tel. 665760.

● Cerco il computer Amiga a L. 350.000 però solo tastiera e maus. Chi fosse interessato prego di mandare un foglio con su scritto il nome e il cognome di questo ragazzo che ha questo computer e scrivere i dati sul computer amiga.
Vittorio - Via San. Martino, 30 - Arcore (MI).

● Vendo migliaia di giochi per CBM 64. Per informazioni o per lista telefonare dopo le 19 o scrivere all'indirizzo sottostante.
Moretti Gianni - Via Due Torri, 182 - 00133 Roma - Tel. 6154629.

NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

34

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 20 GIOCHI

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

		COUNTER
1	CONDOR	
2	YOTA	
3	JUMPING	
4	EXPLORER	
5	LIFTS	
6	ESCAPE	
7	MATCH BALL	
8	ZOT	
9	REO	
10	ASSEMBLY	

LATO B / SPECTRUM 48K

		COUNTER
1	MEGANOIDS	
2	BIN	
3	COOL J	
4	TOTAL ATTACK	
5	BAT MOUSE	
6	BUBBOL 2	
7	EAST BANK	
8	RAW LINE AXL	
9	HALF PINT 2	
10	TOTY	

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI